

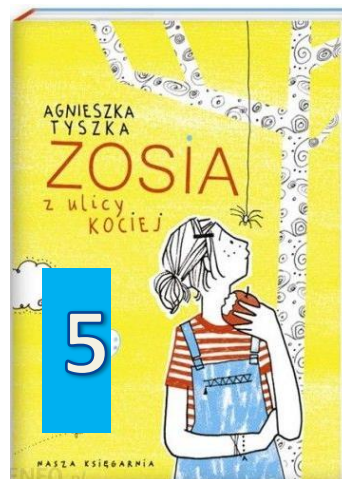
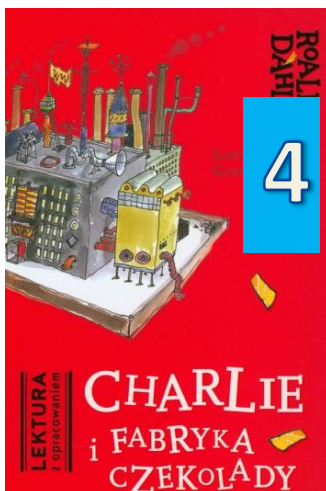
# BIBLIOTEKA SZKOLNA ZDALNA

**Drodzy uczniowie klas 4-8.**

Biblioteka Szkolna Zdalna wita Was ponownie!

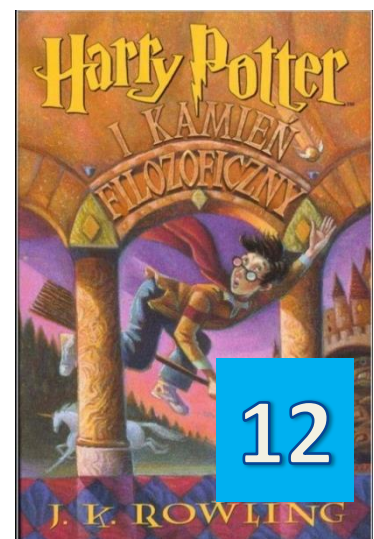
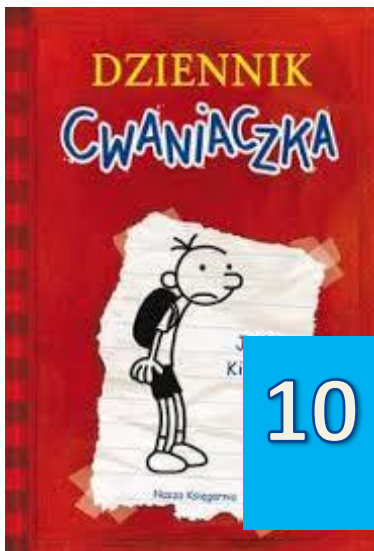
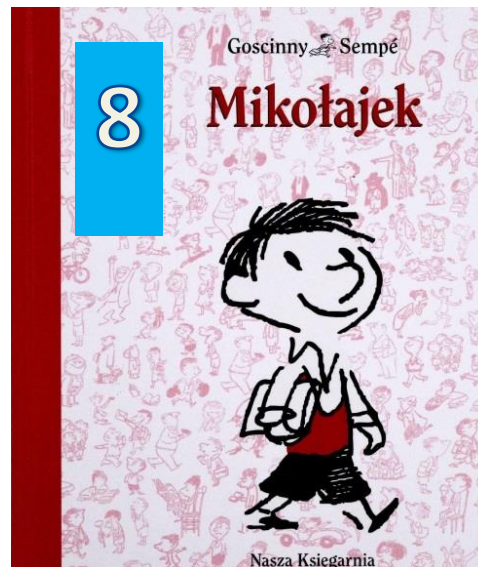


## Z JAKĄ KSIĄŻKĄ KOJARZĄ CI SIĘ TE STWIERDZENIA



- A. W TEJ SZKOLE JEST MAGICZNIE
- B. BAŚŃ O DREWNIANYM CHŁOPCU
- C. CHŁOPIEC POKOCHAŁ CZEKOLADĘ
- D. RUDOWŁOSA DZIEWCZYNIKA, KTÓRA MARZYŁA O RODZINIE
- E. ADAM - BYSTRY CHŁOPAK, KTÓRY LUBIŁ ROZWIĄZYWAĆ ZAGADKI
- F. W ADRESIE MA KOTA
- G. DZIEWCZYNIKA KTÓRA ZNALAZŁA KORALIK
- H. POTRAFIŁ NAROBIC KŁOPOTÓW NIW TYLKO NAUCZYCIELOM

- I. **WIELU CHŁOPCÓW MARZY W DZIECIŃSTWIE BY NIM ZOSTAĆ A ON ZOSTAŁ**  
 J. **KARZELEK. KTÓRY WYSZEDŁ ZA PRÓG I SPOTKAŁ PRZYGODĘ**  
 K. **ZAPISKI PEWNEGO SPRYTNEGO CHŁOPCA**  
 L. **CHŁOPAK Z KOMÓRKI POD SCHODAMI**

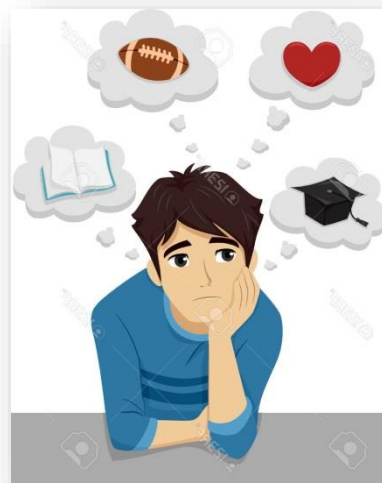


Rozwiązanie: 1.A, 2.D, 3.I, 4.C, 5.F, 6.J, 7.E, 8.H, 9.B, 10.K, 11.G, 12.L

Oprac. własne

# PSYCHOZABAWA

## O RANY, KLASÓWKA!?



### 1. Pani zapowiedziała klasówkę z historii:

- a) Nie boisz się, historii uczyłeś się cały rok, lubisz ją i znasz na szóstkę.
- b) Wpadasz w panikę, do drugiej w nocy kujesz daty. Rano pytasz brata, co wydarzyło się w 1410 roku?!?!??? Czy chodzi o wybuch drugiej wojny światowej, czy o bitwę pod Grunwaldem???
- c) Nic nie umiesz i masz to w nosie. Najwyżej dostaniesz jedynkę.
- d) Od razu po zapowiedzi klasówki powtarzasz sobie najważniejsze wydarzenia z tego okresu. Wieczór przed klasówką spędzasz na przykład w kinie.

### 2. Dzień przed klasówką siedzisz nad podręcznikiem, mama woła cię, bo już jest obiad.



- a) Oczywiście idziesz. I tak wszystko umiesz.
- b) Nie idziesz, nie będziesz jadł, nie masz czasu, wszystko ci się już i tak pokręciło i musisz sprawdzić, czy Stalin to miejscowość, czy jakiś facet?!
- c) Oczywiście, idziesz. I tak nie czytałeś tego podręcznika, tylko myślałeś o filmie.
- d) Oczywiście, idziesz. I tak już koniec nauki, należy odpocząć przed klasówką.

### 3. Trzeba zapakować plecak.

- a) Robisz to zawsze wieczorem, wszystko w szufladach i na biurku leży na swoim miejscu, więc nie masz z tym kłopotu. Zeszyt do klasówki i nowy, wypróbowany długopis przyszykowałeś już wczoraj. Na wszelki wypadek bierzesz ołówek i linijkę, może trzeba będzie zrobić jakiś wykres?
- b) Plecak pakujesz w ostatniej chwili, z rozpaczą szukasz zeszytu, zapominasz o długopisie, pakujesz trzy niepotrzebne tego dnia podręczniki, cały czas powtarzasz przy tym daty. Kiedy, na litość Boską, zaczęła się piąta wojna światowa???!?
- c) Bierzesz plecak bez pakowania. I tak zawsze nosisz wszystko, a jeśli czegoś nie ma, to Michał ci pożyczy.
- d) Plecak tym razem pakujesz wieczorem. Sprawdzasz, czy masz zeszyt do klasówek i dobry długopis. Rano zaglądasz tam jeszcze raz.



#### 4. Idziesz do szkoły.

- a) Tak, jak zwykle, będziesz pół godziny wcześniej. Nie śpieszysz się, przed wyjściem zjadasz dobre śniadanie.
- b) Wychodzisz trochę wcześniej, mimo to pędzisz jak do pożaru. Klasówka jest na trzeciej lekcji, ale może ją przełożyli, zresztą chcesz pogadać jeszcze z Beatą, może ona wie, kto w czasie drugiej wojny światowej zwyciężył, Szwajcarzy czy Szwedzi?!
- c) Wychodzisz w ostatniej chwili, a nawet parę minut potem. Najwyżej się spóźnisz.
- d) Wychodzisz trochę wcześniej, chcesz jeszcze porozmawiać z Beatą, która wszystko wie. Może ci powie, ile czasu trwało oblężenie Stalingradu?



#### 5. Już piszesz klasówkę!

- a) Jak było do przewidzenia, jest to bułka z masłem. Szóstka murowana, wcale się nie denerwujesz.
- b) O, rany, co za okropny temat! Coś tam wiesz, ale o wiele za mało. Usiłujesz ściągać od kolegi, niestety on też siedzi nad pustą kartką. Płakać ci się chce, ale piszesz, co wiesz, może chociaż będzie z tego trójka z dwoma?
- c) Strasznie nudny temat. Co to kogo obchodzi? Ale kiedyś widziałeś taki film, opiszesz go, może jakoś przejdzie? A jak nie, to nie, jedna jedynka więcej, czy mniej ...
- d) Fajny temat. Okazuje się, że wiesz więcej, niż myślałeś. Może dostaniesz piątkę?



### ROZWIĄZANIE

#### Jeśli podkreślisz większość odpowiedzi A

Jesteś takim ideałem, że aż trudno w to uwierzyć!

#### Podkreśliłeś większość odpowiedzi B

Nie zostawiaj nauki na ostatnią chwilę. Czytaj coś, może chociaż gazety! Porozmawiaj z rodzicami, może ci pomogą, bo jesteś okropnie nerwowy. To nie twoja wina, ale warto coś z tym zrobić. Może się za bardzo przejmujesz? Postaraj się uczyć regularnie i nie zarywaj nocy przed egzaminami. Na pewno możesz dać sobie radę!

#### Podkreśliłeś większość odpowiedzi C

Nie wierzymy, żeby wszystko było ci tak obojętne. Może masz jakieś zmartwienie? Chyba wiesz, czy lubisz szkołę, czy nie. Trzeba ją skończyć, a jeśli zostaniesz na drugi rok, to będziesz chodził do niej o rok dłużej.

#### Zakreśliłeś odpowiedzi D

Dobrze. Tak trzymać!

## GRY PLANSZOWE NA KAŻDY DZIEŃ

W tym tygodniu proponujemy Wam spotkanie z grami planszowymi .

Przed tygodniem w naszej zakładce Biblioteka zdalna mogliście rozwiązać quiz dotyczący gier komputerowych. Teraz też przedstawimy Wam gry, ale tym razem będą to gry planszowe.

Gry są świetną alternatywą dla książek, bajek i filmów. Pozwalają spędzić czas radośnie i kreatywnie, wyzwalają chęć rywalizacji i dążenia do doskonałości. Dobre gry to gry bezpieczne i rozwijające. Te planszowe mają jeszcze jeden, bardzo ważny, plus – przyciągają całe rodziny czy przyjaciół do wspólnego zasiadania przy stole i spędzania cennego czasu w swoim towarzystwie.

### Wsiąść do pociągu: Europa



Gra rodzinna o wielkiej, kolejowej przygodzie. Uczestnicy zbierają karty przedstawiające wagony i używają ich, by budować dworce, pokonywać tunele, wsiadać na promy i zajmować trasy kolejowe jak Europa długa i szeroka.

### Carcassonne

Gra polega na budowaniu z niewielkich żetonów łąk, twierdz, całych miast i dróg. Gracze rywalizują między sobą o przejęcie kontroli nad co bardziej atrakcyjnymi lokalacjami.



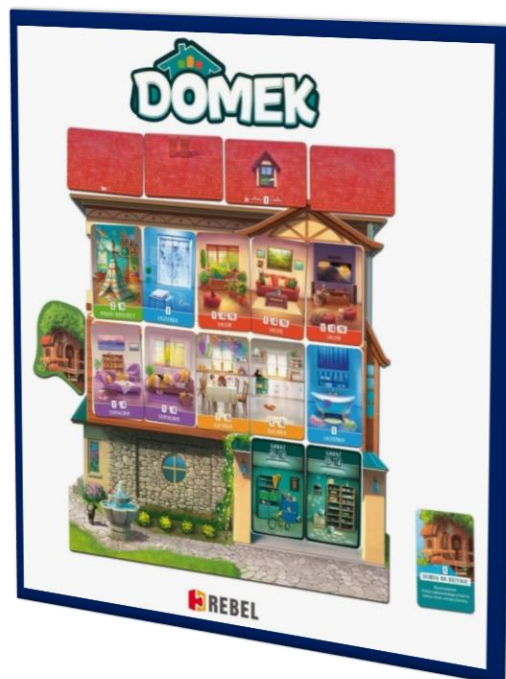


## La Cucaracha

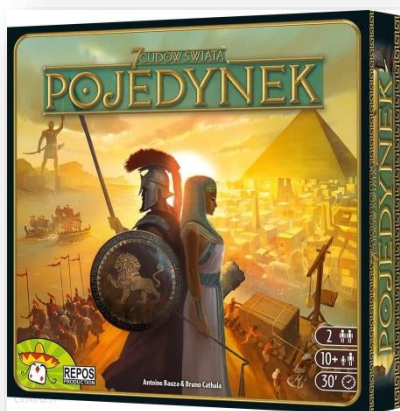
Celem każdego z graczy jest zwabienie do pułapki elektronicznego karalucha, który nerwowo porusza się wśród labiryntu zbudowanego z noży, łyżek i widelców.

## Domek

Gra polega na zbudowaniu domu. Budować trzeba stopniowo – najpierw urządzamy pomieszczenia znajdujące się w piwnicy, potem na parterze, a dopiero na końcu zabieramy się za piętro. Nie można rozbudować pomieszczenia ponad to, co określono na posiadanej karcie. Za zbudowanie i urządzenie każdego pokoju otrzymujemy punkty, które zlicza się na końcu.



## 7 cudów świata: pojedynek



W tej grze gracze wcielają się w przywódców starożytnego imperium i mają trzy epoki na rozbudowanie swojej cywilizacji.





## Dixit

Dixit to wesoła i zaskakująca gra skojarzeń do wspólnego odkrywania w gronie przyjaciół i rodziny. Każdy gracz w swojej turze staje się bajarzem. Wybiera spośród swoich 6 obrazków jeden i wymyśla do niego skojarzenie. Następnie pozostali gracze wybierają spośród swoich kart taką, która ich zdaniem najlepiej pasuje do hasła bajarza i kładą zakrytą na stole.

Bajarz przetasowuje wszystkie te karty, łącznie ze swoją i układa je na stole, odkrywając. Gracze (poza bajarzem) w tajemnicy głosują, która karta jest tą kartą, do której bajarz wymyślał skojarzenie.

## Terraformacja Marsa

Gra przenosi nas do roku 2174, gdzie przeludnienie Ziemi stało się faktem, a siły rządowe rozpoczęły intensywne działania, mające na celu kolonizację Marsa.

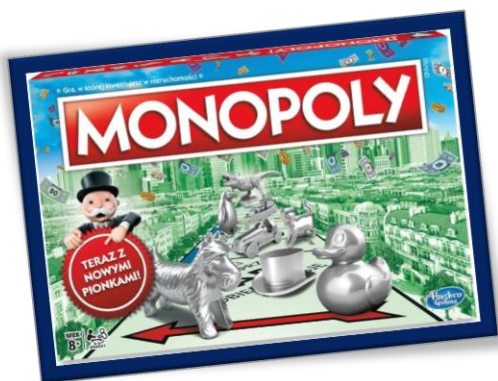
Nad przystosowaniem czerwonej planety do przyjęcia osadników z Ziemi pracuje kilka korporacji, którymi zarządzać muszą poszczególni gracze.



## Monopoly

Monopoly to kultowa gra planszowa polegająca na handlu nieruchomościami. Okrążaj planszę, kupuj i sprzedawaj ulice, buduj domy i hotele.

Zostań właścicielem ulic, placów i alei. Kupuj akty własności, aby wzbogacić zarówno miasto jak i swój portfel. Karty Szansy mogą zapewnić Ci przyływ gotówki, ale równie dobrze możesz przez nie wylądować w więzieniu!





## Cluedo

Klasyczna gra kryminalna od firmy Hasbro. Kto popełnił zbrodnię i jest podejrzany? Czy poszlaki, które zostały pozostawione w rezydencji pozwolą na wytropienie zabójcy?

Wyliminuj wszystkich podejrzanych i rozwiąż zagadkę zabójstwa, narzędzia jakie zostało użyte oraz w jakim pomieszczeniu miało to miejsce.

## Pan tu nie stał

Świetna gra dla całej rodziny, wzbudzająca dużo śmiechu. Gracze przenoszą się na moment do czasów PRL-u, do lat osiemdziesiątych. Do czasów centralnego planowania i wiecznych rynkowych niedoborów, symbolem których stały się wszechobecne kolejki do sklepów. Podczas gry walczyć będą o deficytowe towary rzucane do sklepów. Nie będzie to jednak takie łatwe!



Zaczerpnięto z własnych doświadczeń oraz stron [rebel.pl](http://rebel.pl) i [smyk.com](http://smyk.com).



## POLECAMY DO CZYTANIA

***„Pamiętajcie – nigdy nie pukajcie do drzwi zbyt długo, bo nawet jeśli nie ma za nimi nikogo, to jednak ktoś może wam otworzyć, a wtedy to, co za tymi drzwiami znajdziecie, na pewno zwykle nie będzie.”***

Lubicie przygody? Wartką akcją i dynamiczne dialogi?

Koniecznie sięgnijcie po książkę

**Marcina Szczygielskiego**

### **„PRZYGODA ZA NIEBIESKIMI DRZWIAMI”.**

Autor zabierze Was do świata, w którym realia przeplatają się z magią, tworząc złożoną, wielowymiarową powieść z elementami grozy. Jest się czego bać, a strach budzą nie tylko elementy fantastyczne, ale też te realne.

Dwunastoletni Łukasz ma właśnie wakacje i po raz pierwszy w życiu wyrusza w podróż z wiecznie zapracowaną mamą. Radość jednak nie trwa długo, bo bohaterowie nie docierają na miejsce.

Chłopiec, po pobycie w szpitalu, trafia do swojej ciotki prowadzącej pensjonat w Brzegu. I tutaj dopiero zaczynają się dzieć rzeczy przedziwne: wśród wielu pokoi tylko jeden ma niebieskie drzwi. Kiedyś mieszkała w nim mama Łukasza, a teraz on go zajął.

Dość szybko odkrywa pewną tajemnicę: za tymi drzwiami, jeśli tylko odpowiednio zapukać, kryje się zupełnie inny świat. To świat z przyszłości, w którym ptaki nie są zwykłymi ptakami, drzewa drzewami, a owoce przypominające porzeczki mogą przekazywać cenne informacje.

Ten świat, choć piękny, jest zdegradowany i grozi mu zagłada. Tylko młodzi bohaterowie – Łukasz i jego znajomi, mogą go przed nią uratować. Czy zdołają?

Dowiecie się tego czytając książkę lub słuchając ebooka.

Polecamy również ( już po przeczytaniu książki!) obejrzenie filmu, który powstał na podstawie tej świetnej książki!

Źródło: qlturka.pl



## ZOSTAŃ DETEKTYWEM

### ZAGADKA 1



### PORWANIE W SZKOLE

Pierwszego dnia w szkole został porwany nauczyciel geografii.

Policja zatrzymała 4 podejrzanych w tej sprawie: ogrodnika, nauczyciela matematyki, trenera sportowego oraz dyrektora szkoły.

Każdy z nich miał alibi – ogrodnik obcinał żywopłot, nauczyciel matematyki przeprowadzał sprawdzian w klasie, trener grał w kosza, a dyrektor był w biurze.

Po usłyszeniu tych historii, policja natychmiast aresztowała porywacza.

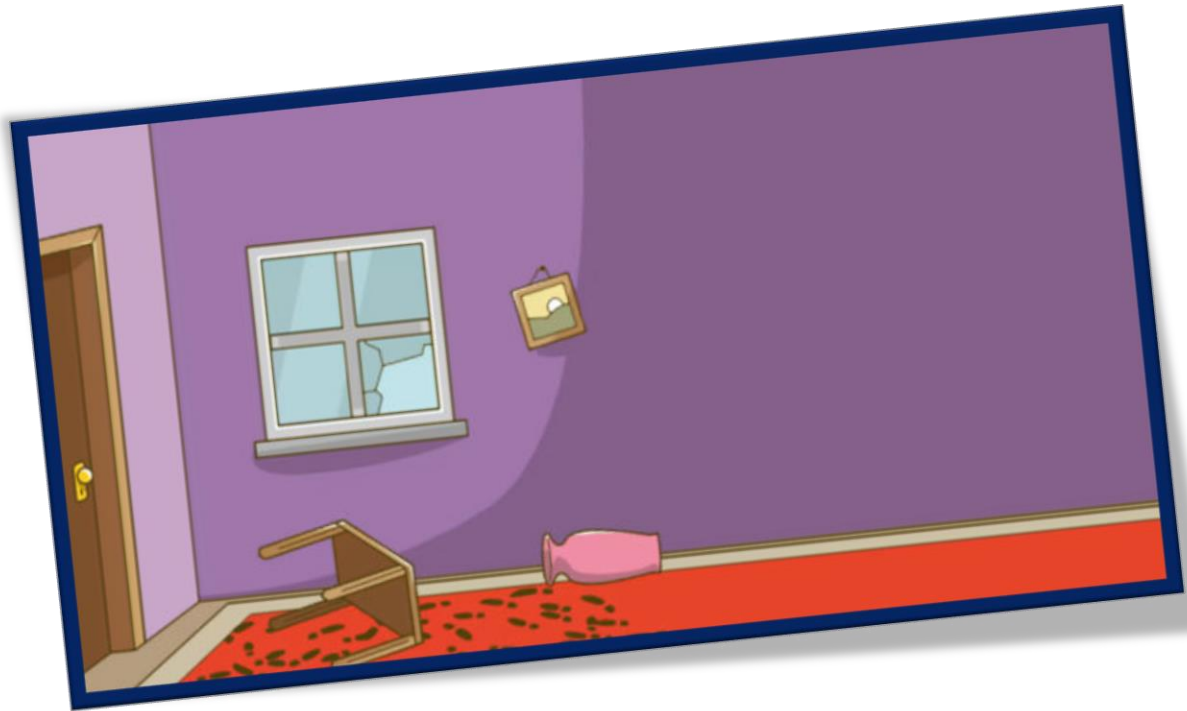
**Wiesz kto nim jest?**

### ZAGADKA 2

#### ILE DZIUR W KOSZULCE?



## ZAGADKA 3



### OSZUSTKA

Pani Kowalska zadzwoniła po policję i z wielkim żalem zawiadomiła funkcjonariuszy, że jej zabytkowy naszyjnik zaginął.

Kiedy policja przyjechała do jej mieszkania nie widziała, żeby zamek w drzwiach był wyłamany. W mieszkaniu panował bałagan, a na podłodze znajdowały się ślady stóp. Jedynie jedno okno było uszkodzone i miało wybitą szybę.

**Na drugi dzień policja zatrzymała panią Kowalską za oszustwo, dlaczego?**

#### ROZWIĄZANIA:

**Zagadka 1:** Policja złapała porywacza, którym okazał się nauczyciel matematyki. Sam przyznał się do porwania nauczyciela geografii, mówiąc że przeprowadzał sprawdzian. W końcu rok szkolny dopiero się zaczął dlatego matematyk nie mógł pierwszego dnia przeprowadzać sprawdzianu.

**Zagadka 2 :** W koszulce są 4 "zwykłe" dziury: na ręce, głowę i tułów, i 4 dziury w koszulce, dwie z przodu i dwie z tyłu - bo są na wylot! W sumie 8 dziur!

**Zagadka 3:** Policja była przekonana, że Pani Kowalska ich okłamała, ponieważ okno było wybite od środka. Gdyby włamywacz wybił okno z drugiej strony, szkło leżałoby na podłodze mieszkania.

## NASTOLATKIEM BYĆ Cz. 6

Zapraszamy Was do przeczytania kolejnego odcinka z serii krótkich opowiadań dla nastolatków. W czasie naszego dzisiejszego spotkania proponujemy Wam lekturę opowiadania Dominiki Banaś pod tytułem: „WSZYSCY JESTEŚMY LUDŹMI”.

Marek jest zdolnym uczniem interesującym się przede wszystkim historią spędzającym wiele godzin na modelowaniu i rekonstruowaniu dawnych postaci, przedmiotów i innych elementów ryzsztunku wojskowego. Wymaga to nie tylko czasu, wielkiego zaangażowania i cierpliwości, ale także sporego wkładu pieniężnego, dlatego chłopak przeznaczając prawie wszystkie swe oszczędności na zakup potrzebnych modeli i innych produktów potrzebnych do prac.



\*\*\*

Kiedy na lekcji historii nauczyciel zadaje jakieś trudne pytanie, Marek zawsze pierwszy zgłasza się do odpowiedzi i rzeczowo, obrazowo odpowiada. Ale w klasie można niekiedy usłyszeć syk niezadowolenia, a nierzadko drwin.

– Przeklęty kujon.– Znów się popisuje.

– Dlaczego ja nigdy nie dostaję plusów?!

„Może dlatego, że nie uważasz na lekcji, tylko pykasz na tym swoim telefonie” – myśli sobie wówczas Marek. Jest mu przykro.

\*\*\*

Po lekcjach Marek jak wszyscy zszedł do szatni, tam jednak czekała na niego niemiła niespodzianka.

– I co, kujonie?! Co teraz powiesz? Zawsze musisz się na tej histrze wymądrzać?! Potem koleś nie daje nam żyć! – skarcił go rosły Karol.

– Nauczyciel wymaga jedynie tego, co jest w podręczniku – odpowiedział spokojnie Marek.

– Gdybyś choć raz zajrzał do książki, tobyś wiedział... – odgryzł się.

– Taki z ciebie mądrala? Za kogo ty się uważasz?! Wielkie panisko się znalazło, co w szmatach chodzi! I co ty masz z tego kujoństwa? Ani telefonu porządneho, ani markowego ciucha!

„Kujon, kujon, zakichany mądrala” – powtórzyli inni.

Marek spokojnie tego wysłuchał i rzekł:

– Lepiej wam? Koleżanki i koledzy wydawali się nieco zmieszani ową uwagą..

– To przykre, że jedyną rzeczą, jaką naprawdę umiecie, jest sztydzenie z innych. Jeśli potrzebujecie pomocy, to ja jej wam chętnie udzielę. Ja po prostu się uczę. A wy?

– Dobra, nic tu po nas. Zostawmy tego kujona... – zarządził Karol.

Przez chwilę Marek pomyślał, że jednak przegrał, ale w drodze do domu zaświtała mu w głowie myśl:

„A może tym razem ta cała przykra sytuacja da im chociaż trochę do myślenia...”.

