

## **Regulamin Szkolnego Konkursu „Pokaż mi jak się uczysz” organizowanego przez Samorząd Uczniowski**

### Postanowienia ogólne

1. Organizatorem konkursu są opiekunowie Samorządu Uczniowskiego.
2. W konkursie mogą wziąć udział uczniowie klas IV-VIII z naszej szkoły.

### Cele i przedmiot konkursu

3. Celem konkursu jest zachęcenie uczniów do pokazania jak się uczą w trakcie nauczania zdalnego oraz jak pomagają im w tym własnoręcznie przygotowane pomoce.
4. Przedmiotem konkursu jest wyłonienie najatrakcyjniejszej, najbardziej kreatywnej pomocy dydaktycznej samodzielnie wykonanej przez ucznia np. plakatu, fiszek, lapbooków, flipbooków itp. w trakcie nauki zdalnej.

### Komisja konkursowa

5. Nad przebiegiem konkursu oraz wyłonieniem zwycięzcy czuwa komisja składająca się z opiekunów Samorządu Uczniowskiego.
6. Przewodniczącym komisji jest dyrektor szkoły.
7. W sytuacjach nieujętych w regulaminie, we wszystkich kwestiach głos decydujący ma przewodniczący komisji.

### Przebieg konkursu oraz wyłanianie zwycięzcy

8. Prace konkursowe należy nadsyłać w formie zdjęć na adres: [katarzyna.kosmal@interia.pl](mailto:katarzyna.kosmal@interia.pl) w dniach 15 lutego 2021 – 5 marca 2021.
9. Zwycięzcom konkursu zostaje uczeń, który zdobył najwięcej głosów komisji konkursowej.
10. Konkurs polega na własnoręcznym przygotowaniu pomocy dydaktycznej i pokazaniu jak pomaga ona w nauce. W konkursie mogą zostać zaprezentowane

pomoce przygotowane w trakcie nauczania zdalnego, od marca 2020 do chwili obecnej.

11. W konkursie do wygrania są nagrody rzeczowe.
12. W przypadku, gdy kilka osób zdobędzie jednakową ilość punktów komisja może przeprowadzić dogrywkę lub przyznać nagrody ex aequo.
13. O wynikach konkursu uczniowie zostaną poinformowani w ciągu dwóch tygodni.
14. Wyniki zostają opublikowane na stronie internetowej szkoły.
15. W przypadku małego zainteresowania konkursem, organizatorzy zastrzegają sobie prawo do odwołania konkursu lub niewyłonienia zwycięzców.

Organizatorzy:

Katarzyna Kosmal

Justyna Wierzbicka - Okła