**Temat: Stosujemy powtarzanie poleceń w środowisku Scratch – rysujemy piramidę**

Proszę o zapoznanie się z materiałem z podręcznika ze strony 61-63.

Do rysowania fajnie użyć duszka OŁÓWEK. W tym celu dodajemy Nowego duszka z biblioteki:



i z kategorii Przedmioty wybieramy ołówek



Kotka usuniemy



Następnie ustawimy środek duszka na Rysik naszego ołówka.

W tym celu wchodzimy na zakładkę Kostiumy i klikamy przycisk w Prawym górnym rogu Ustaw środek kostiumu.



Wskazujemy koniec rysika i klikamy lewym klawiszem myszy



Po zmianie duszka na ołówek wykonajcie ćwiczenia od 1 do 5.

Plik prześlij na adres email: adam.kacperski@outlook.com wpisując w tytule Imię i nazwisko.