**Temat: Zadania projektowe – Scratch**

**Proszę o przesłanie zaległych prac do oceny kto jeszcze tego nie zrobił na email: adam.kacperski@outlook.com**

Zadanie 6 strona 103 Wyścigi

Pamiętajcie że dla każdego z duszków należy przypisać inne klawisze sterujące np.: dla jednego strzałki dla drugiego klawisze W,S,A,D

Tło narysujcie sami dając wypełnienie:

a później malując innym kolorem trasę za pomocą narzędzie pędzel:



Ustawiając maksymalną szerokość linii





I rysują na końcu torów czerwone prostokąty



Wykonane ćwiczenie przelśnijcie do oceny.

Powadzenia 😊