**Temat: Programujemy w języku Scratch**

Na początek musimy zainstalować środowisko [Adobe AIR](http://get.adobe.com/air/) program [Edytor Scratcha Offline](https://scratch.mit.edu/scratchr2/static/sa/Scratch-461.exe)

<https://scratch.mit.edu/scratchr2/static/sa/Scratch-461.exe>

<https://scratch.mit.edu/scratchr2/static/sa/Scratch-461.exe>

Po zainstalowaniu programu musimy zmienić język programy na POLSKI. W tym celu klikamy na ikonkę kuli ziemskiej i z listy wybieramy Polski



Obsługę programu poznaliśmy w ubiegłym roku w klasie 4 więc myślę że nie będzie problemu 😊

Proszę o zapoznanie się z materiałem z podręcznika **Temat 7 Kompozycje, historyjki i gry w języku Scratch ze strony 80 do 82** i wykonanie ćwiczeń 1, 2 i 3 oraz przykład 1.

**Nie odsyłacie żadnej z wykonanych dziś prac.**