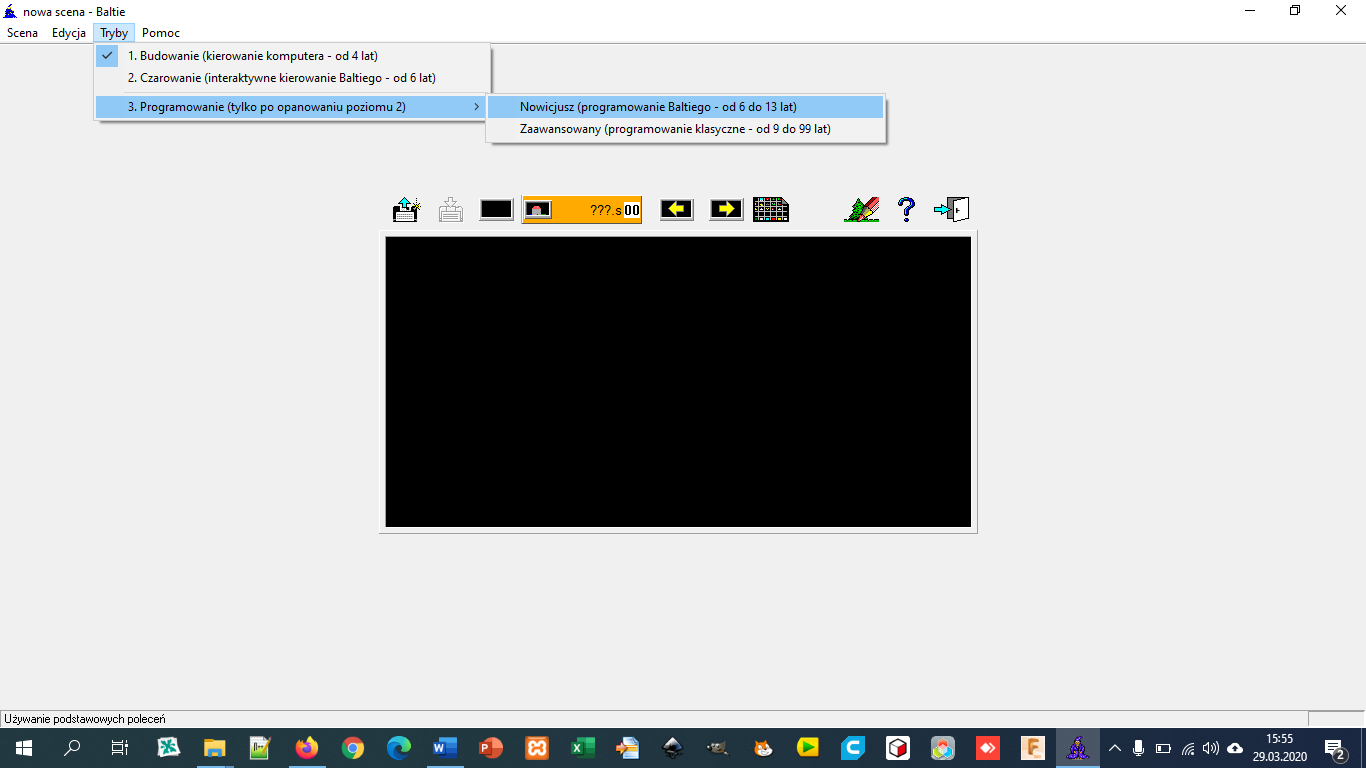
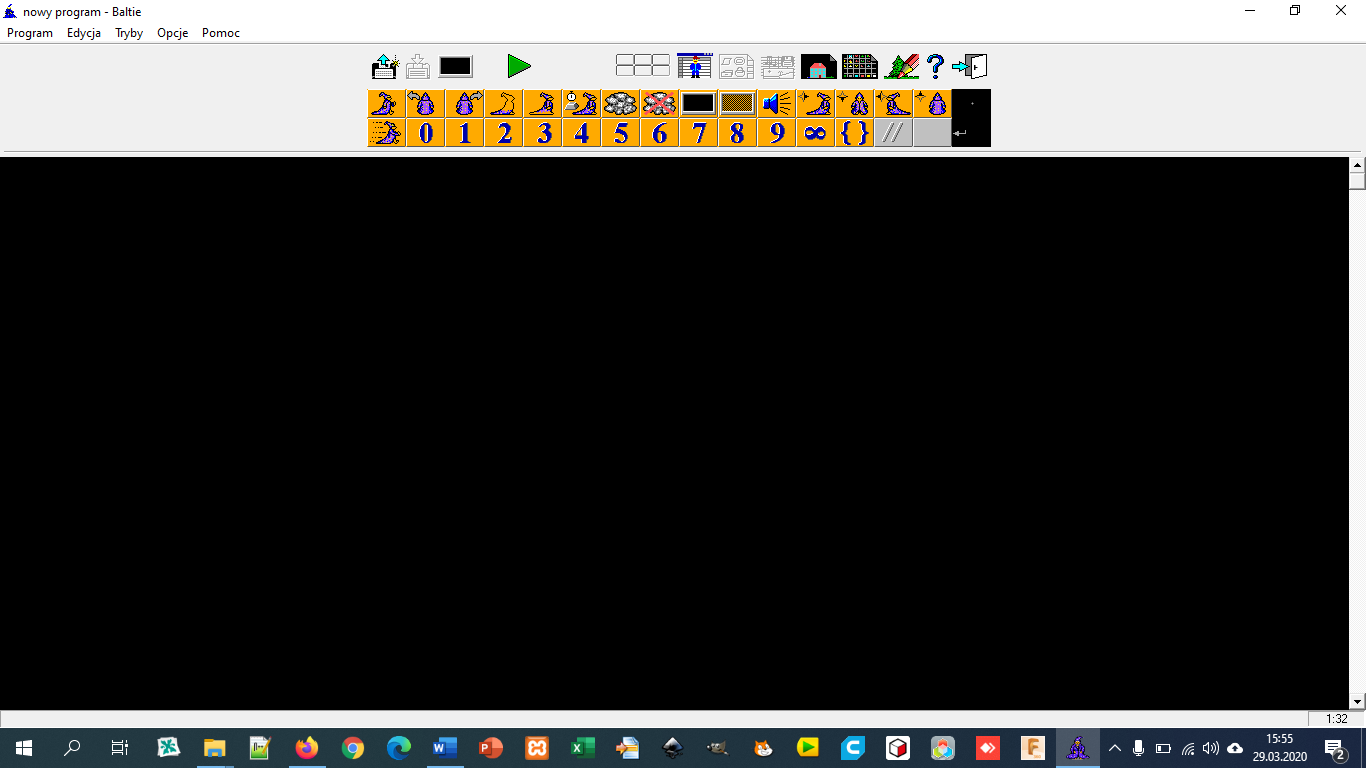
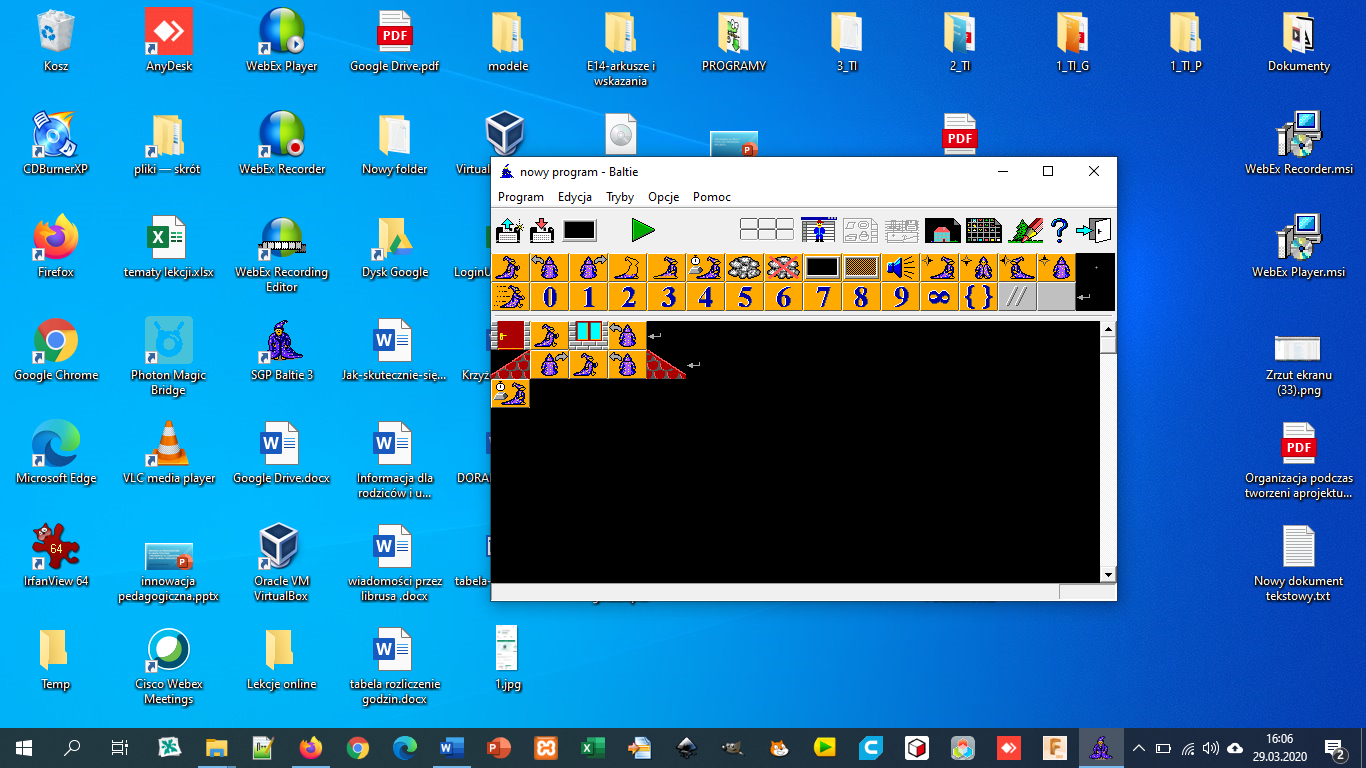
**Programujemy z Baltiem**

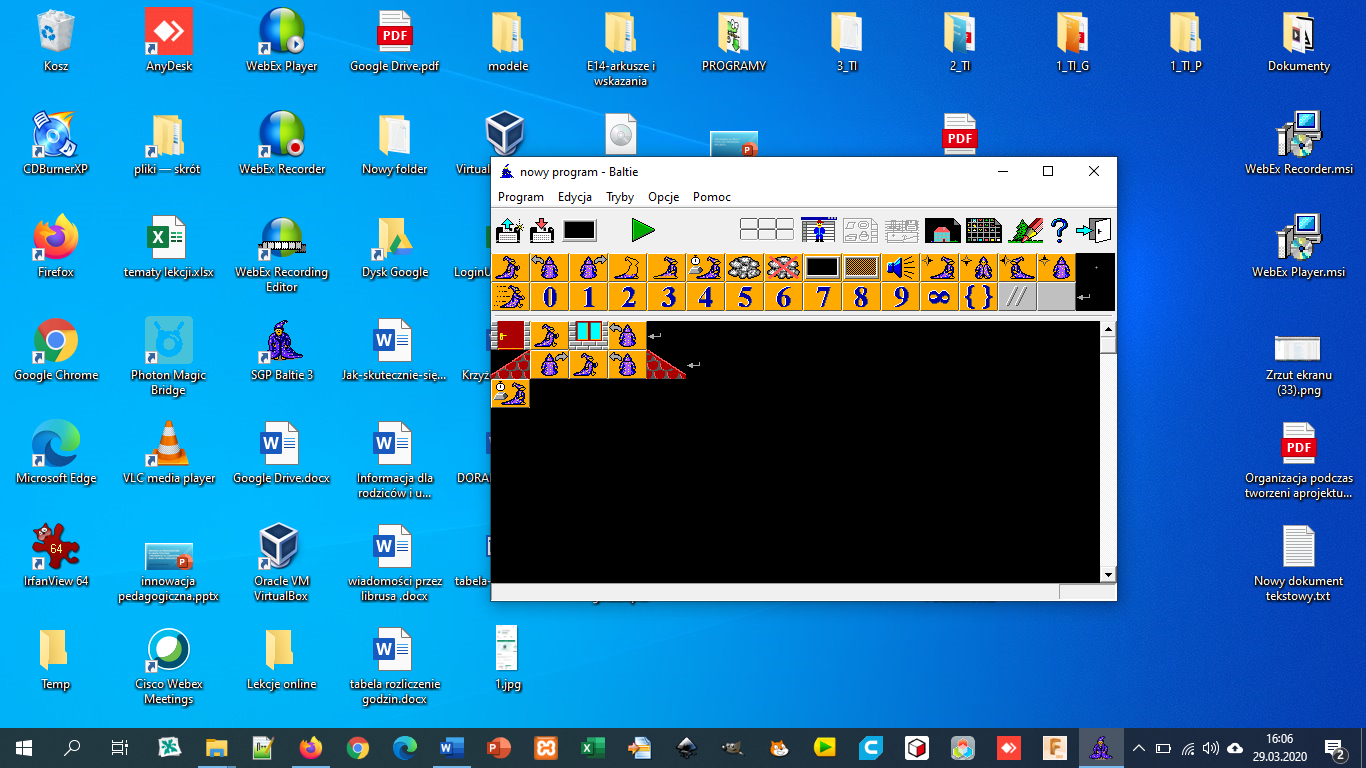
Na początek musimyWłączyć tryb **Programowanie 🡪 Nowicjusz**

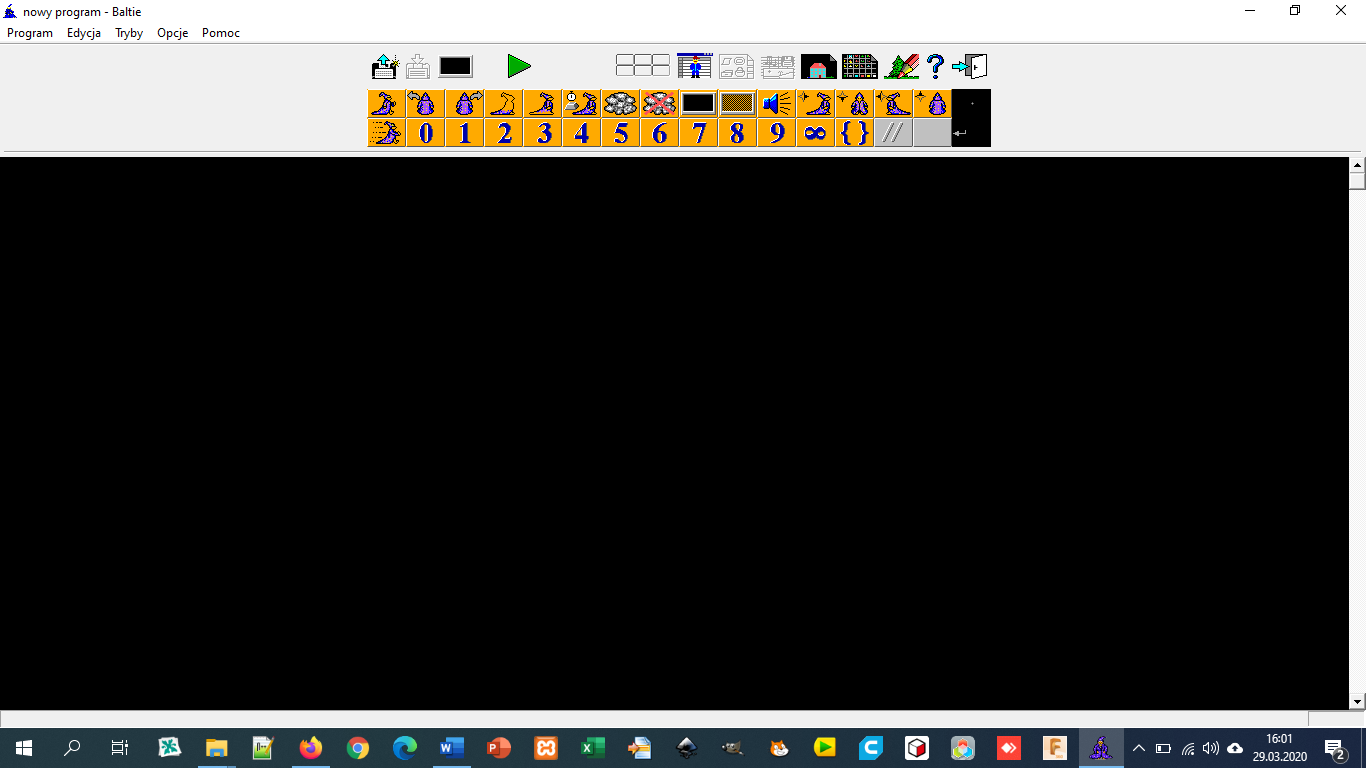




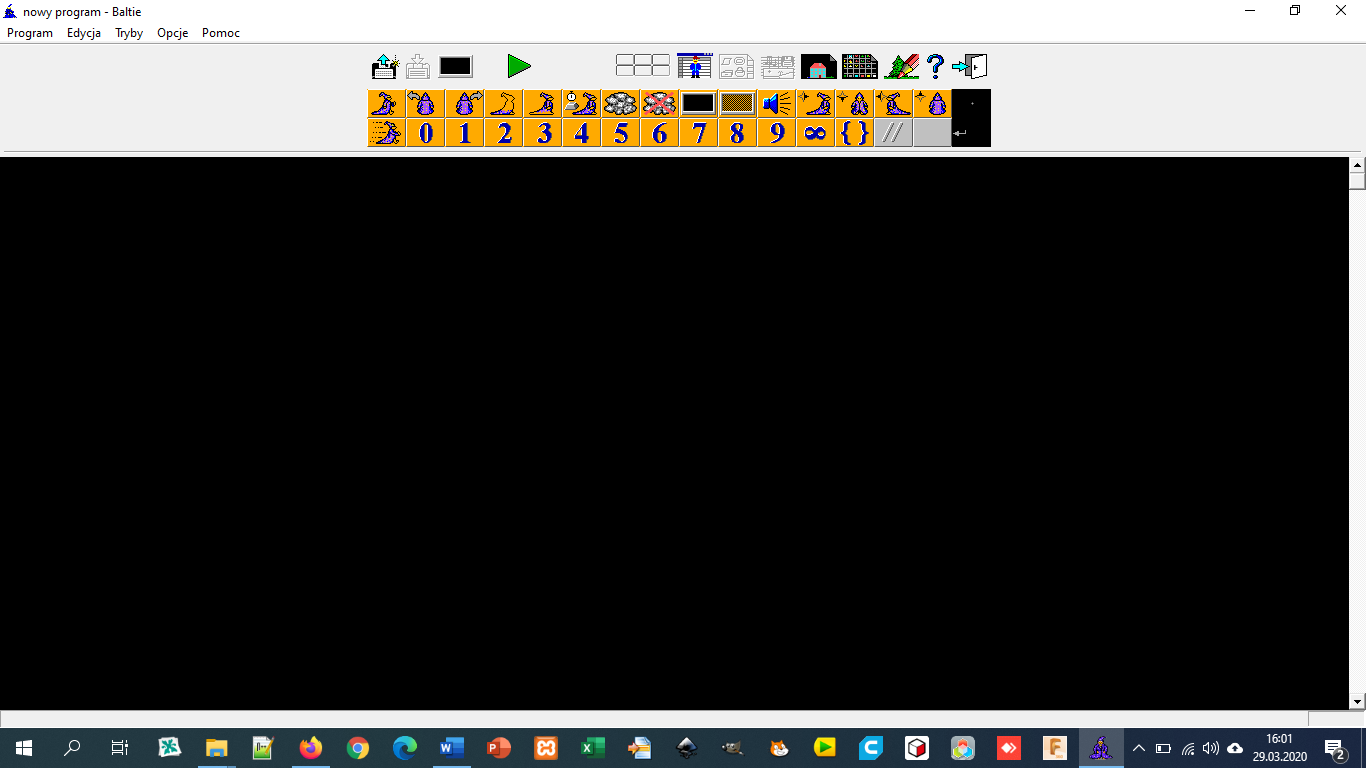
W obszarze roboczym umieścimy polecenia jak na rysunku poniżej.



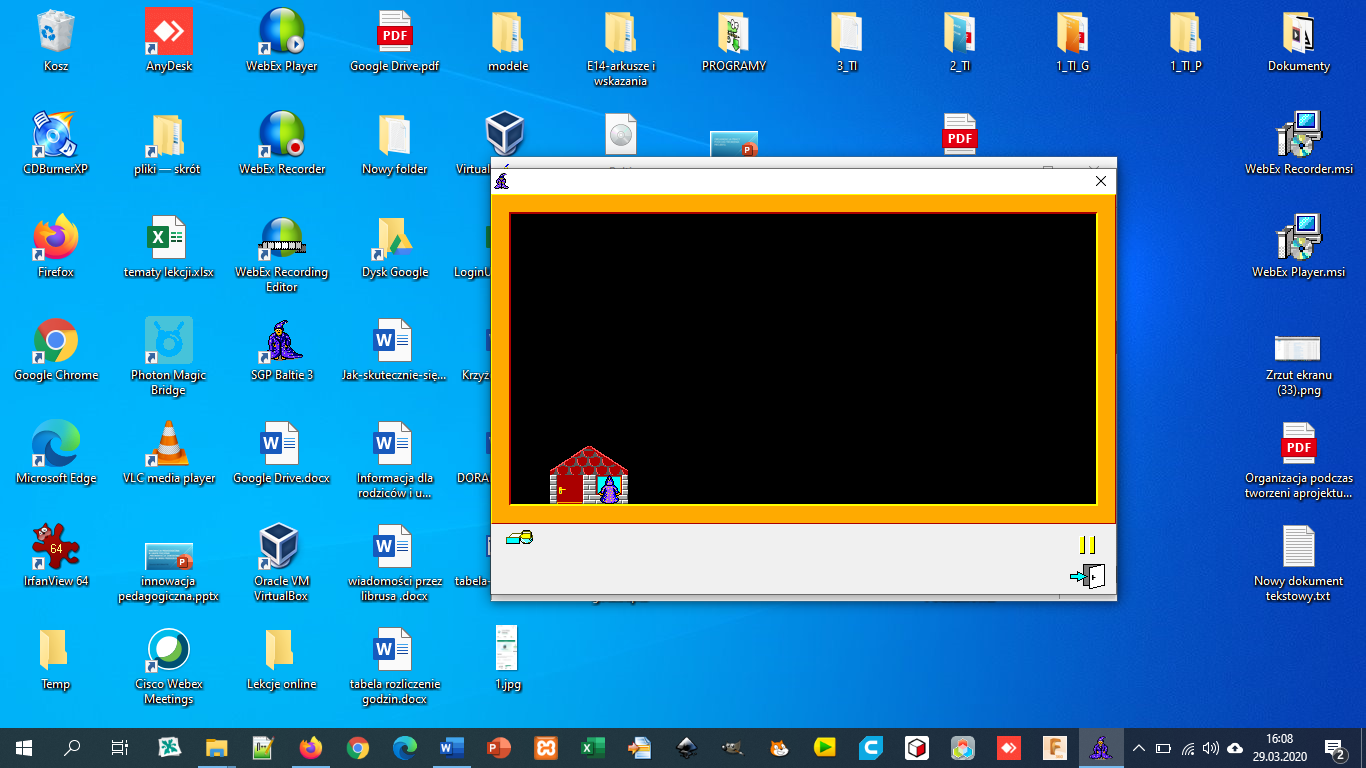
- W pierwszym wierszu Baltie wyczaruje drzwi, idzie krok do przodu, wyczaruje okno i odwraca się w lewo. Na końcu wstawiamy przycisk 

- W drugim wierszu Baltie wyczaruje lewą część dachu, odwraca się w prawo, idzie krok do przodu, odwraca się w lewo, wyczarowuje prawą część dachu.  
- W trzecim wierszu umieszczone jest polecenie Czekaj – Baltie czeka na naciśnięcie klawisza na klawiaturze lub przycisku myszy aby wykonać kolejne polecenia.

Uruchom program klikając przycisk **Start** na pasku narzędzi.

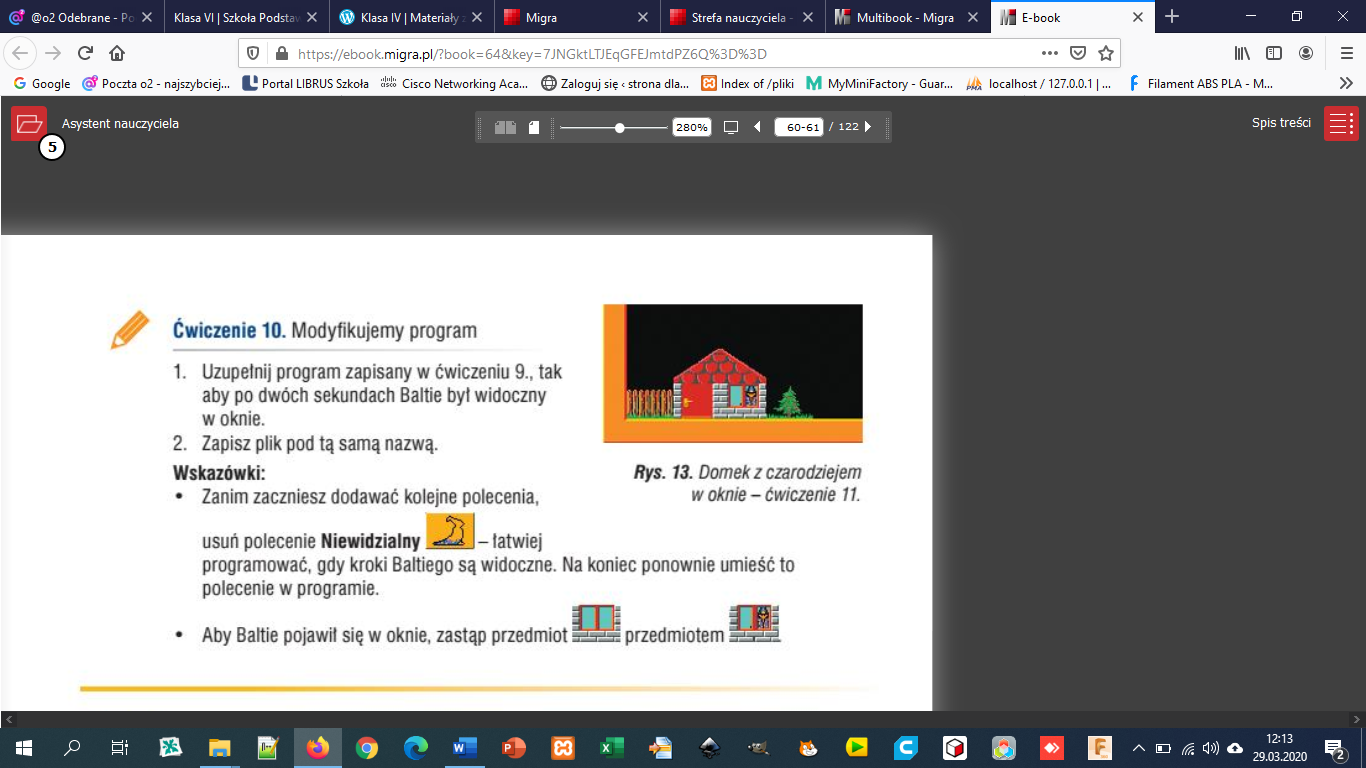


Po uruchomieniu programu Baltie wyczaruje domek. Scena z wykonanym programem pojawi się w nowym oknie.



Program zaczynamy pisać od górnego lewego narożnika, natomiast po uruchomieniu go Baltie zaczyna od lewego dolnego. Pamiętajmy o tym modyfikując nasz program.

Rozbuduj utworzony program o kolejne elementy jak płot, drzewa, chmury i słońce.



Powodzenia 😊