**Temat: Sterujemy duszkiem na ekranie – rysujemy robota**

**Proszę o przesłanie zaległych prac do oceny kto jeszcze tego nie zrobił na email: adam.kacperski@outlook.com**

Przyjrzyjcie się rysunkowi 5 ze strony 85. Narysujcie podobnego duszka i zmieńcie tło na takie jak na rysunku.



Napiszcie program sterujący duszkiem. Wciśnięcie strzałki w prawo sprawi że duszek przesunie się w prawo o 10 kroków, naciśnięcie strzałki w lewo spowoduje że duszek przemieści się o 10 kroków w lewo. Podobnie w górę i w dół (program robiliście na poprzedniej lekcji)

Wykonaną pracę zapiszcie pod nazwą Robot.

**Nie odsyłacie wykonanej dziś pracy.**